

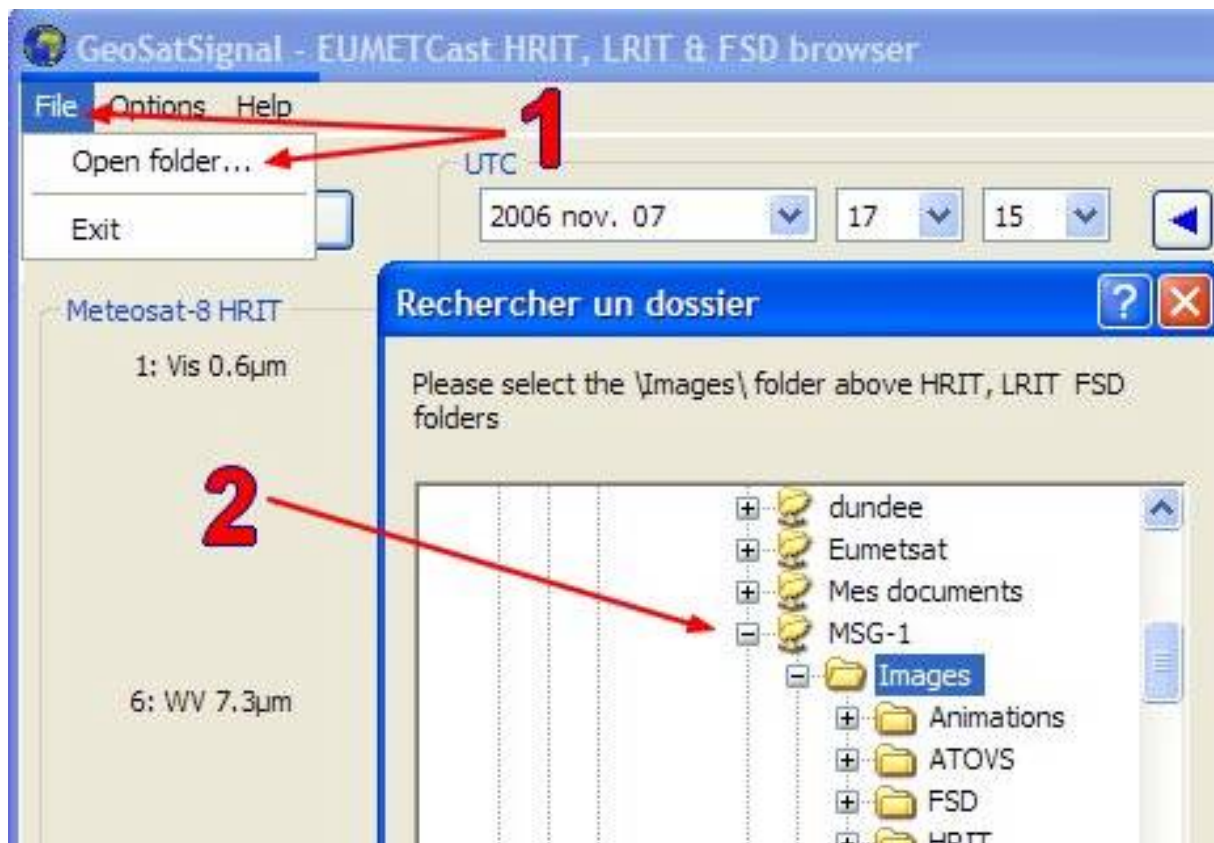
Utiliser « GeoSatSignal »

J'ai souvent entendu dire que « GeoSatSignal » était un logiciel compliqué, mais je crois qu'il ne faut pas confondre accompli et compliqué. C'est justement parce qu'il propose de très nombreuses possibilités qu'il peut sembler parfois difficile de s'y retrouver.

Il faut savoir tout d'abord que GeoSatSignal est capable d'afficher une image de votre choix et non pas seulement l'image d'un satellite météo. Pour s'en convaincre il suffit de faire un clic DROIT sur une image pour voir, dans la fenêtre Windows qui apparaît, présence de la fonction « GeoSatSignal process ».

Ceci peut donc être une méthode pour ouvrir une de vos images MSG.

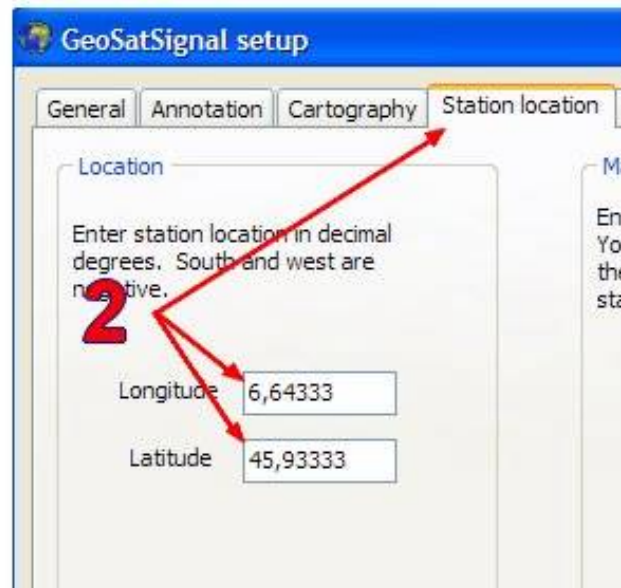
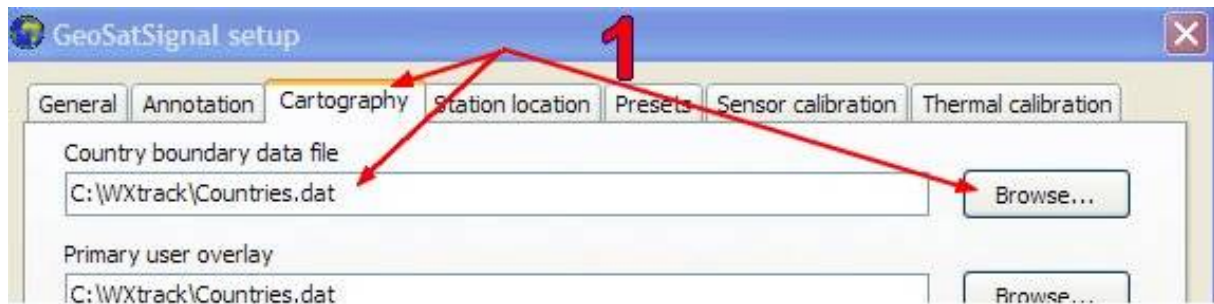
Vous pouvez également indiquer au logiciel l'emplacement des fichiers d'images, ce qui peut se faire par les commandes « Files/Browse EUMETCast », « Browse WEFAX » ou « Open one ». Ensuite dans la nouvelle fenêtre utilisez la fonction « File/open folder » puis la méthode habituelle « parcourir » de Windows.



Il est important également d'indiquer dans « Options/Common Setup.../Cartography » l'emplacement de votre fichier « countries.dat » comportant le dessin des frontières ainsi que dans « Options/Common Setup.../Station location » les coordonnées de votre station en longitude et latitude (attention, le séparateur doit être une virgule !)

Il est possible aussi d'indiquer dans l'onglet « Annotation » un texte qui figurera alors sur toutes les images, quel que soit le « job » choisi.

Voir ci-dessous, à titre d'exemple, l'image d'une configuration :



Enfin il convient de paramétrer chaque « job ». Ceci peut paraître lourd mais il ne faut pas perdre de vue que grâce à ces tâches il sera possible, selon leur contenu, d'obtenir un résultat différent à partir d'une même image, c'est là que réside une bonne partie de la puissance de ce logiciel. L'auteur a prévu 50 tâches mais vous pouvez très bien n'en préparer qu'une seule. Cette opération fait l'objet du paramétrage de la commande « Options/Job setup... » où il y a lieu d'ouvrir successivement les différents onglets ci-après :

- ?? Processing
- ?? Remapping
- ?? Animation
- ?? Annotation
- ?? General

Processing vous permettra de choisir de quelle manière vous souhaitez que votre image apparaisse (couleur, lumière, netteté, et bien d'autres fonctions qu'il vous appartiendra de tester). Je répète que ce document n'est nullement un mode d'emploi du logiciel mais plus exactement une aide à la mise en route.

Remapping vous laissera – principalement - choisir la dimension de l'image de sortie, après avoir bien entendu validé la case « Enable remapping ». Désireux de faire simple je laisse de côté ici la partie droite dans laquelle il est possible - entre autres - de paramétrer exactement les coordonnées géographiques de l'image à afficher.

C'est dans l'emplacement « Overlay » que vous devrez indiquer celui que vous désirez utiliser en combinaison avec votre image (Bracknell par exemple), à condition que le fichier nécessaire (« Bracka.gif » pour Bracknell) soit présent dans le répertoire où se situe l'image utilisée (généralement « MSG-1/Images/HRIT/...date »). Je reviendrai plus loin sur la façon de gérer cette fonction automatiquement.

Dans « *Animation* » vous préciserez l'intervalle entre chaque mise à jour d'image et le nombre total d'images que devra comporter l'animation ainsi que sa vitesse en images par seconde.

Avec l'onglet « *Annotation* » vous pourrez indiquer si vous désirez ou non faire apparaître les frontières et dans quelle couleur vous les préférez. C'est également à cet endroit que vous ferez éventuellement figurer une indication que vous souhaitez voir apparaître dans chaque image générée avec le paramétrage de cette tâche.

Enfin dans l'onglet *General* il vous suffira d'indiquer le nom de la tâche choisie ainsi que l'emplacement des fichiers d'images, encore que si vous avez utilisé la commande « Browse Eumetsat » celui-ci soit renseigné automatiquement.

Vous voulez expérimenter davantage mais vous craignez de perdre vos précieux réglages ? Qu'à cela ne tienne, une commande spécifique existe pour cela. Grâce à « Options/Export » ou « Options/Import » vous pourrez tester d'autres tâches ou celles d'un ami après avoir bien évidemment sauvegardé la ou les vôtres.

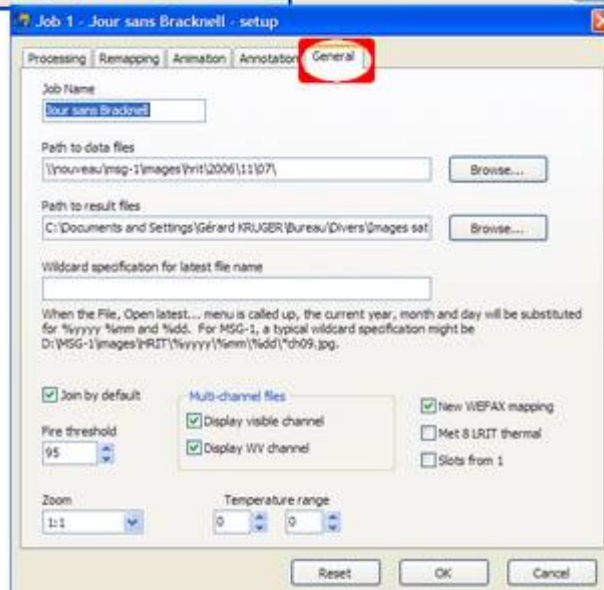
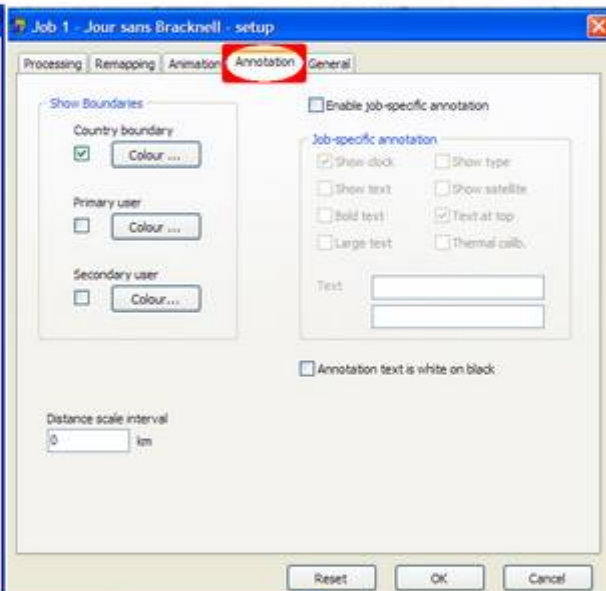
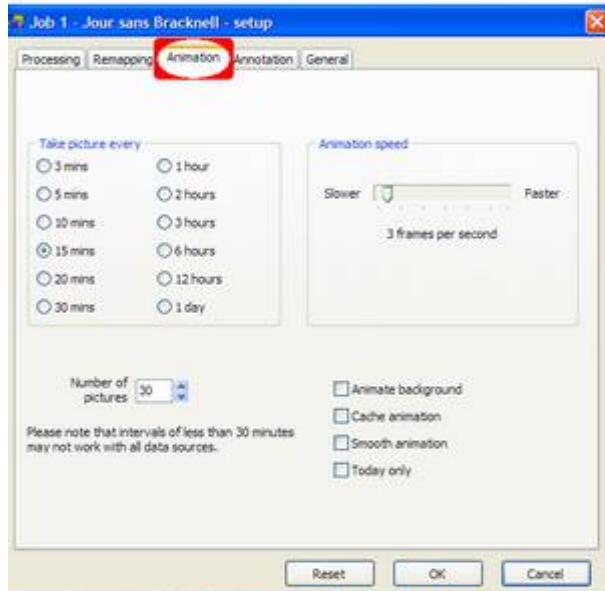
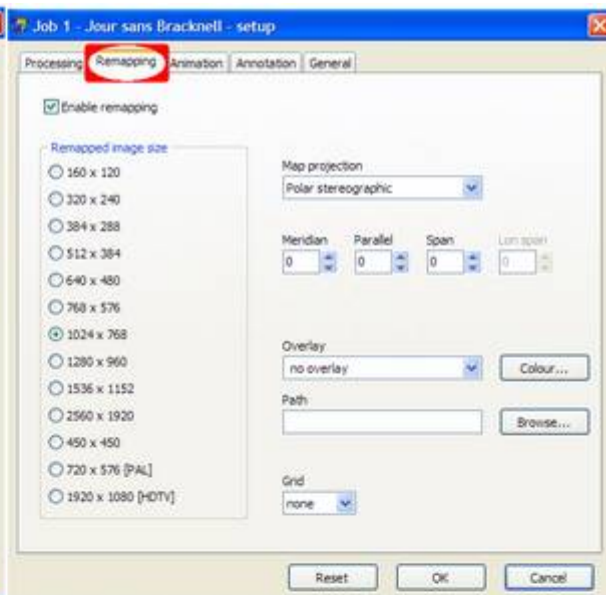
A ce sujet je tiens mes réglages à la disposition de tout un chacun sur simple demande. N'hésitez pas c'est plus facile que de les préparer soi-même... mais moins formateur !

Petite note également en ce qui concerne ces tâches : certaines d'entre elles font appel à des fichiers qui ne sont pas présents systématiquement dans le pack de « GeoSatSignal », comme par exemple « LutTempToColourMilan » ou « LUTLandSeaBackg_Storm » que j'utilise personnellement. Vous pourrez les télécharger sur le net ici :

<http://www.david-taylor.pwp.blueyonder.co.uk/software/GeoSatSignal-UserSubmissions.zip>
et les ajouter dans le répertoire où vous avez installé le logiciel.

Il en est de même pour l'affichage des images de nuit donnant l'illusion d'une image diurne. Cette configuration fait appel à certains fichiers spécifiques qu'il est possible de générer en utilisant le logiciel « MaptoGeo » dont j'explique le fonctionnement dans un document particulier sur ce même site.

Voici ci-dessous en guise d'exemple l'image de la configuration de l'un de mes « jobs » :



Autoget

Il est possible de télécharger le logiciel « Autoget » ici :

<http://www.david-taylor.pwp.blueyonder.co.uk/software/autoget426.zip>

que vous pourrez installer dans le même répertoire que « GeoSatSignal ».

Lorsque vous l'aurez ouvert une fois alors que « GeoSatSignal » est lui-même ouvert vous le retrouverez dans la commande « Tools » d'où vous pourrez le lancer directement.

Autoget vous permet de télécharger directement des images (Eumetsat, Dundee etc...) ce qui est en soi fort intéressant mais je voudrais présenter ici tout particulièrement une de ses fonctions. Il s'agit de celle qui permet de télécharger les courbes isobares de Bracknell et de les installer automatiquement et dans un format correct à l'endroit souhaité pour que l'image puisse être exploitée par « GeoSatSignal ».

Dans le premier onglet d'« Autoget » nommé « Weather data » indiquez dans « Output path » grâce à la fonction « Browse » l'emplacement où vous désirez que soit enregistrée l'image des courbes de Bracknell. Pour une utilisation avec GeoSatSignal cette destination sera généralement C:\MSG-1\Images\HRIT\. Cochez ensuite « Bracknell dans 'Data to get » et cliquez sur « Run », c'est tout ! à condition que vous soyez connecté à Internet l'image est maintenant en bonne place, sous un format et un nom utilisable par « GeoSatSignal ». Il ne vous reste plus qu'à utiliser le « job » que vous avez configuré à cet effet.

Testez également les autres possibilités, vous risquez d'être surpris !

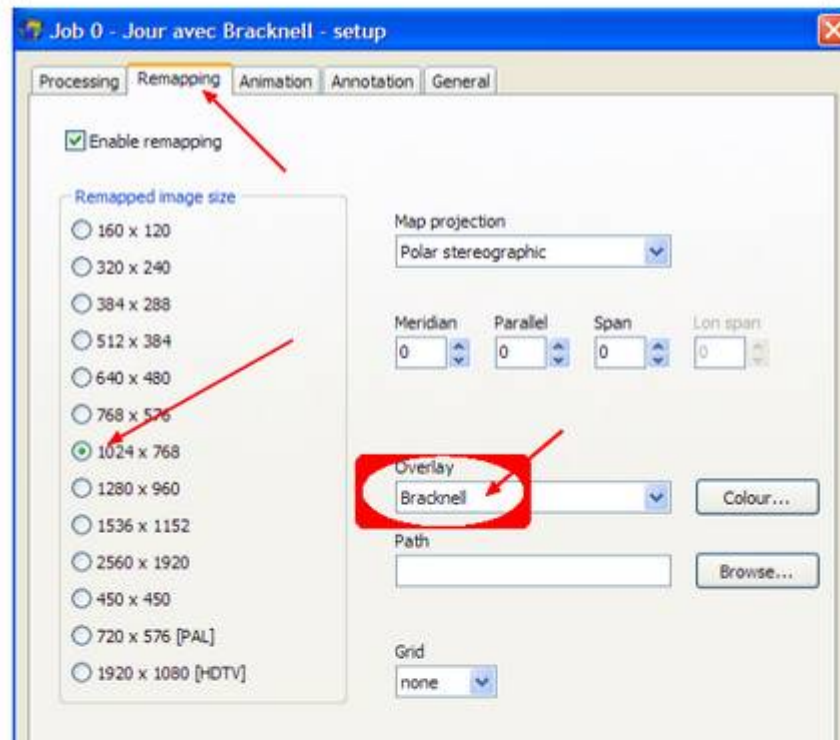
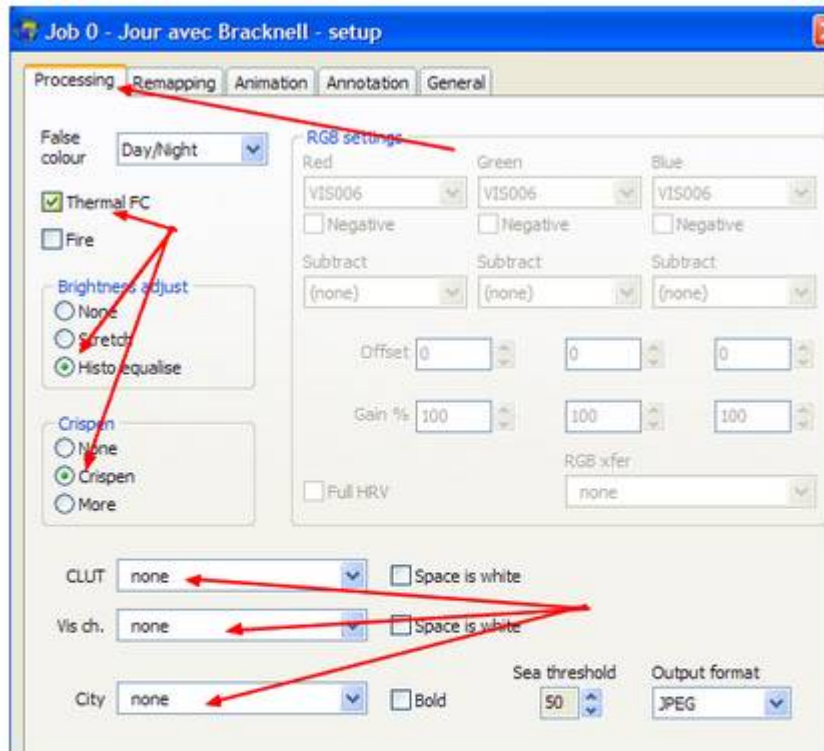
D'autres logiciels sont susceptibles d'être lancés directement depuis la fonction « Tools » de GSS. La liste est fonction de ceux que vous avez installés sur votre ordinateur.

Personnellement je trouve dans cette liste :

- ?? Autoget
- ?? LUTmaker
- ?? MapToGeo
- ?? WxtrackGL

Que vous pourrez trouver sur le site de David Taylor.

Voici en reproduction une configuration type de GeoSatSignal qui permet d'obtenir une image Meteosat-8 sur laquelle figurent en bonne place les courbes de Bracknell. Il est évidemment possible d'incruster ces courbes aussi bien sur un canal « visible » que « thermal » ou tout autre de votre choix.



Utilisation quotidienne de GeoSatSignal

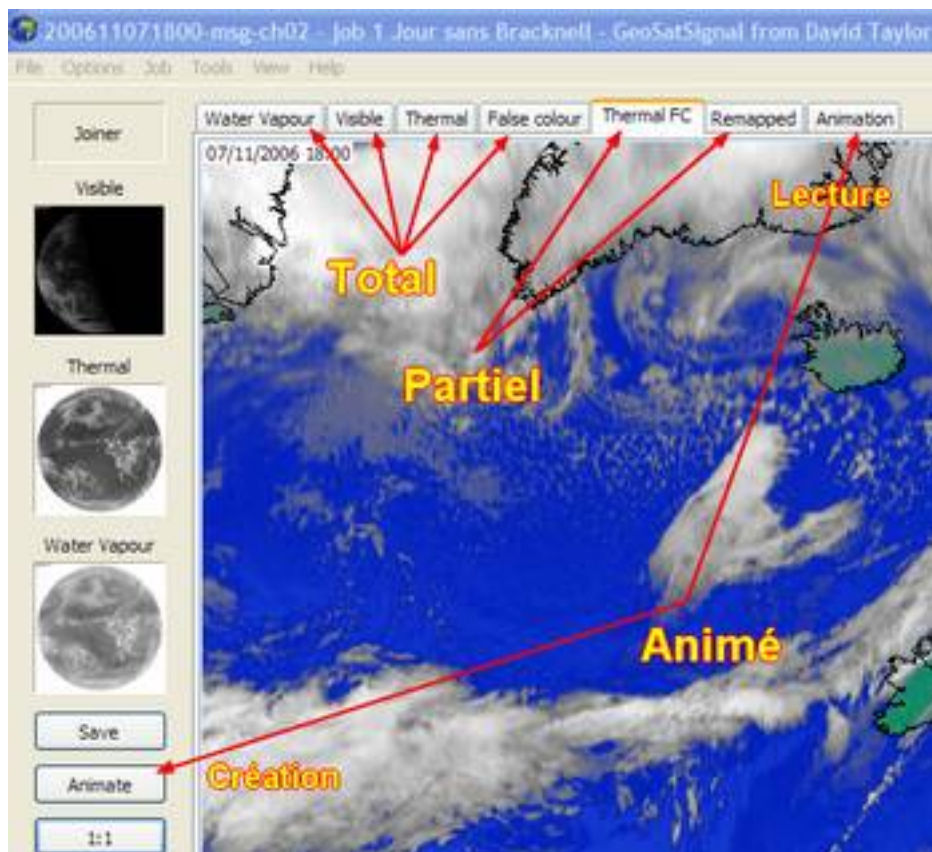
Une fois correctement configuré l'utilisation de GSS est très simple :

1. Utilisez la commande « Files/Browse EumetCAST »
2. Dans la fenêtre qui s'ouvre sélectionnez « Browse latest » pour afficher les dernières images existantes ou « Browse » après avoir indiqué une date et une heure pour afficher les images de cette date et à cette heure.
3. Faites un clic DROIT de la souris sur une image de votre choix pour voir apparaître les « jobs » disponibles tels que vous les avez configurés.
4. Votre image est alors affichée dans le format que vous lui avez choisi.

Si vous avez reçus les trois canaux (Wv, IR et Visible) ils sont tous les trois chargés en même temps, ce qui signifie que vous avez le loisir à partir de cet écran d'afficher chacun d'eux en sélectionnant l'un des onglets disposés en haut de l'image.

Les quatre premiers montreront l'ensemble de l'hémisphère tandis que les deux suivants afficheront une zone prédéfinie, quant au dernier il lancera une animation dans la mesure où vous l'avez déjà créée.

Pour créer une animation il vous faut d'abord choisir un « job » qui en sera le support puis il suffira de cliquer à gauche de l'image sur « Animate » pour que le logiciel la crée conformément aux indications fournies dans « Job setup... » comme indiqué plus haut (nombre d'images, fréquence de mise à jour, vitesse etc...). Une fois ce travail terminé l'onglet « Animate » dont il a été question au paragraphe précédent devient actif.



Quitte à me répéter je tiens à préciser que ces quelques pages ne représentent en aucun cas un manuel d'utilisation ni même un mode d'emploi de « GeoSatSignal ». Il faudrait en réalité y consacrer un livre entier. Ce ne sont que quelques idées destinées à permettre à chacun de démarrer avec ce logiciel en évitant autant que faire se peut une période d'apprentissage trop longue qui pourrait s'avérer décourageante, ce qui serait réellement dommage.

Il vous reste maintenant à devenir un utilisateur sinon expert du moins averti. Pour cela il vous faut, comme pour tout logiciel, utiliser encore et encore les différentes fonctions et configurations possibles. Ce n'est qu'à ce prix que vous le trouverez moins « compliqué » et que vous trouverez plus de plaisir à l'utiliser.

Où trouver ce logiciel :

(utilisable gratuitement en entièrement fonctionnel pendant une période d'un mois)

<http://www.david-taylor.pwp.blueyonder.co.uk/software/geosatsignal.htm>

Bonne configuration, bons essais et bon amusement.

Avec mes bonnes 73

Gérard

F6BEK

Le 8 Novembre 2006